Написати імітацію перегонів (використовуючи якийсь із породжуючих патернів).

А саме:

1. Користувач вибирає та компонує автомобіль певними частинами. Кожна з яких має технічні характеристики (можливо рандомно).
2. Комп’ютер також бере участь в перегонах, і компонує свій автомобіль випадковими частинами.

Програма виводить на екран хто переміг.